**Lösungsvorschlag 1**

Wir programmieren ein Fragen-System via UI und UI Elementen (UI = User Interface)

Das ganze wird an einem Computer ausgeführt, der über **keinen** Internetanschluss verfügt, oder wo das Internet für die bestimmte Zeit abgeschaltet ist (kein Googeln möglich). Das Programm wird auf mehreren Computern gleichzeitig ausgeführt, für jedes Team einen eigenen. Falls es zu viele Teams gibt muss gewechselt werden. Sämtliche Aufgaben werden nach und nach gestellt, und jedes Team kann selbst entscheiden, welches tempo sie wollen (maximal Zeit pro fragen kann eingestellt werden)

Entweder werden die Regeln in der Application erklärt, oder sie werden allen vorher vorgeführt. (Ist eventuell besser, weil somit offene Fragen geklärt werden können).

Pro richtig gelöster Aufgabe gibt es die entsprechende Punktzahl: Runde 1 Einen, Runde 2 Zwei etc…

Das ganze läuft so ab: Das Team trägt den Teamnamen in eine Spalte ein, und das Ganze wird in einem Text Dokument mit den erreichten punkten gespeichert. Das ermöglicht eine einfache Auslesung der punkte.

In einem zweitem Programm werden dann die Ergebnisse händisch eingefügt, die man aus entweder dem Frage Programm oder einem Text Dokument bekommt. Dann soll das ganze Grafisch dargestellt werden. Anfangs soll das Logo der FHDW per Beamer an die Wand geworfen werden. In einer weiteren Scene soll das ganze entweder Tabellarisch oder per Diagramm (Balkendiagramm) dargestellt werden.